|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| MORPHOSIS 개발일지 20차 | | | |
| 기간 | 2019-08-05 ~ 2019-08-12 | 작성자 | 신재욱 |
| 작업 내용 | | | |
| 충돌처리 부분에 테스트 중인 부분 있다. 나중에 확인 바람. <- 가 18차 개발일지에서 넘어옴~    레벨은 저걸 보고 만들도록 하자. 스플래툰의 ホッケふ頭 레벨.  FMOD를 사용하여 사운드 재생을 시작했다.  실습 예제를 보고 하고 있는데 이런 식으로 넣어놨다.    해당 폴더에서 헤더 파일을 가져오는게 맞을 듯.  사운드 재생이 된다. | | | |